

金錢管理





手遊課金 教壞細路?

晴報
SKY POST

立法
金系統?

六歲
手機

年輕人疫下打機解悶

4成玩家平均課金\$2000

遊戲開發商



故事背景

- ▶ 弟弟希望爸爸媽媽買一部新的電話給自己
- ▶ 姐姐經常花費金錢買頭飾，部分頭飾更從未使用過
- ▶ 爸爸公司有結業危機
- ▶ 媽媽做家務助理的工作

觀看影片
留意老師提問

問題1：

工作得到的除了是薪金，用作應付日常開支，

還可獲得_____感和工作技巧。

影片5:55-6:25



問題1：

工作得到的除了是薪金，用作應付日常開支，

還可獲得成就感和工作技巧。

問題2：

什麼是不時之需？

影片：6:26-6:42



問題2：

什麼是不時之需？

答案：

突發事情時，可以有足夠的金錢使用。

問題3：

試舉一個儲蓄金錢達到人生目標的例子。

影片：6:42-6:59



問題3：

試舉一個儲蓄金錢達到人生目標的例子。

e. g. 升學、創業、移民

問題4：

消費前可以先考慮什麼？

影片：10:50-12:45



問題4：

消費前可以先考慮什麼？

答案：

1) 是否真正有需要購買

2) 物品是否物有所值

▶ 完成下表

零用錢：	
必要開支：	非必要開支：
●	●
●	●
	●

影片：12:45-14:09



▶ 完成下表

零用錢：	
必要開支：	非必要開支：
● 車費	● 玩具
● 飯盒	● 睇戲
	● 零食

總結：

良好的金錢管理方法：

- 1) 物品是否物有所值 / 真正有需要
- 2) 儲蓄 (未雨綢繆)
- 3) 預算 (量入為出)

<https://www.youtube.com/watch?v=nCy3YnGRu5A>